

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorami gry miejskiej „WEHIKUŁ CZASU” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej w 1 edycji w dniu 12 lipca w Warszawie jest:

Centrum Języka Francuskiego VOILA z siedzibą przy ul. Górczewskiej 200 m 311, 01-460 Warszawa (dalej „VOILA”)

2. W Grze nie mogą brać udziału:

- pracownicy i współpracownicy Organizatorów i Partnerów, jak również członkowie rodzin tych osób;

- pracownicy i współpracownicy innych podmiotów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób.

§ 2. Uczestnicy

1. Ze względu na tematykę i poziom trudności zadań, gra adresowana jest przede wszystkim do młodzieży, dorosłych, a także rodzin z dziećmi.

2. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, ale które ukończyły 6 lat (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:

a) udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub

b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.

3. Uczestnicy biorą udział w Grze pojedynczo lub w grupach max. 3-osobowych („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.

4. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu danej Edycji Gry, przed jej rozpoczęciem.

§ 3. Zasady Gry

1. Gra jest elementem Święta Francji w Parku Skaryszewskim 2015 i zostanie przeprowadzona w jednej edycji, 12 lipca, o godzinie 15h00.

Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne. Organizatorzy nie zwracają kosztów podróży.

2. Gra trwa około 2 godzin i jest związana z wysiłkiem fizycznym. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w § 2 ust. 4 powyżej.

3. Gra ma charakter kulturowo – językowy. Zadaniem Uczestników Gry będzie rozszyfrowywanie zagadek i wykonywanie zadań na stoiskach organizatorów i partnerów. Zadaniem zespołów będzie przywrócenie biegu historii oraz wrzucenie prawidłowych danych z przeszłości do maszyny czasu. Zadania będą dostępne w punktach Gry na obszarze Święta Francji przy ulicy francuskiej i w Parku Skaryszewskim. Wszystkie szczegóły uczestnicy otrzymają na starcie gry. Zespół sam ustali trasę

Gry i sam wybierze w jakiej kolejności chce wykonać zadania.

4. W Grze może wziąć udział łącznie nie więcej niż 300 uczestników. O zakwalifikowaniu do udziału w danej edycji Gry decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.

5. Zgłoszenia do danej Edycji Gry przyjmowane są za pośrednictwem formularza elektronicznego na stronie internetowej **wehikulczasu.evena.pl**

Zgłoszenie Zespołu musi zawierać:

- nazwę Zespołu, przy czym, nazwa nie może zawierać słów powszechnie uznanych za obraźliwe;
- imię i nazwisko każdego członka Zespołu,
- kontaktowy adres e-mail każdego z członków Zespołu

Za datę przesłania zgłoszenia do Organizatorów uznaje się datę otrzymania go przez Organizatorów. Zgłoszenia można składać do piątku do godziny 18h00s, chyba że wcześniej wyczerpie się liczba miejsc.

6. Organizatorzy zastrzegają możliwość zakończenia rekrutacji we wcześniejszym terminie.

7. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem Gry otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Grze na adres e-mail, o którym mowa w ust. 5 powyżej, a następnie, w odrębnej wiadomości informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry, zgodnie z postanowieniami ust. 8 poniżej. Zgłoszenie jest ważne, jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail. Zgłoszenie nie zawierające danych, o których mowa w ust. 5 powyżej nie będzie brane pod uwagę.

8. Każdy Zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu, o którym mowa w ust. 5 powyżej, adres e-mail informacje niezbędne podczas Gry: szczegółowe zasady Gry, miejsce rozpoczęcia gry i numer identyfikacyjny Zespołu nadany mu przez Organizatorów. Powyższe informacje będą przesyłane Zespołom w miarę weryfikacji zgłoszeń Zespołów, przy czym nie wcześniej niż na 5 dni przed Grą. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z zasadami Gry.

9. Gra rozpocznie się o godzinie 15h30, obok sceny znajdującej się w Parku Skaryszewskim w Warszawie.

10. Organizatorzy dopuszczają możliwość zgłaszania Zespołów w miejscach startu Gry, jednak nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem Gry, na zasadach określonych w niniejszym paragrafie. W takim przypadku przyjęcie zgłoszenia do udziału w Grze zależne jest od uznania Organizatorów. Organizatorzy mogą odmówić dopuszczenia do udziału w Grze w szczególności w sytuacji, gdy liczba uczestników Gry przekroczy liczbę wskazaną w ust. 4 powyżej.

11. Na starcie Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Gracza, plan obszaru danej Edycji Gry oraz dodatkowe instrukcje związane z Grą.

12. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania muszą poruszać się wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasad przez Zespół lub członka Zespołu, oznacza dyskwalifikację całego Zespołu i jego wykluczenie z dalszej Gry.

13. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie kontrolnym Gry liczba członków Zespołu będzie weryfikowana z liczbą członków Zespołu wskazaną w zgłoszeniu i wpisaną na Karcie Gracza, o którym mowa w ust. 7 powyżej. Niezgodność liczby członków Zespołu w danym punkcie Gry z liczbą członków Zespołu wskazaną w zgłoszeniu i wpisaną na Karcie Gracza, o którym mowa w ust. 7 powyżej, oznacza dyskwalifikację Zespołu i jego wykluczenie z dalszej Gry.

14. Za wykonanie zadań podczas Gry Zespoły będą otrzymywać pieczątki na karcie gry. Celem Zespołu jest zdobycie w jak najkrótszym czasie wszystkich pieczątek i rozwiązanie krzyżówki na karcie gry.

16. Gra kończy się o godz. 17h00 przed sceną w Parku Skaryszewskim. Do tej godziny zespoły zobowiązane są oddać Kartę Gry. Nietrzymanie tego terminu jest równoznaczne z dyskwalifikacją Zespołu.

17. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty Gracza i wykluczenia

Zespołu i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

18. Zgłoszenie udziału w danej Edycji Gry jest równoznaczne z:

18.1. potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

18.2. Wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);

18.3. Wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na opublikowanie na stronach internetowych Organizatorów wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców

1. Gra toczy się na punkty. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest liczba zdobytych punktów (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu).

2. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów w danej Edycji Gry jest czas ukończenia danej Edycji Gry przez Zespół. Za czas ukończenia danej Edycji Gry uznaje się oddanie przez Zespół Karty Gracza na mecie danej Edycji Gry.

3. Wygrywa Zespół, który pierwszy zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów, a drugie i trzecie miejsce zajmują kolejno Zespoły, które odpowiednio jako drugi i trzeci zespół zakończą grę z największą łączną liczbą punktów.

4. Ogłoszenie wyników danej Edycji Gry i wręczenie nagród nastąpi w ciągu 30 minut po zakończeniu Gry.

§ 5. Nagrody

1. Nagrodą główną dla zwycięskiego Zespołu w Grze są:

- vouchery o wartości 500pln dla każdego członka zespołu na kurs języka francuskiego w Centrum Języka francuskiego VOILA

- upominki

2. Nagrodą dla Zespołu, który zajmie 2. miejsce w Grze są:

- vouchery o wartości 300pln dla każdego członka zespołu na kurs języka francuskiego w Centrum Języka francuskiego VOILA

- upominki

3. Nagrodą dla Zespołu, który zajmie 3. miejsce w danej Edycji Gry są:

- vouchery o wartości 200pln dla każdego członka zespołu na kurs języka francuskiego w Centrum Języka francuskiego VOILA

- upominki

5. Warunkiem odbioru nagród za zajęcie miejsca od 1. do 3., o których mowa w ust. 1-3 powyżej jest:

5.1. zgłoszenie się Zespołu na finał danej Edycji Gry;

5.2. okazanie do wglądu dowodu tożsamości lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego z członków Zespołu;

6. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci określonej niniejszym Regulaminem. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

7. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym w ust. 5 pkt.

pkt. 5.1. powyżej, albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. 5 pkt. 5.2 powyżej, prawo do nagrody wygasa.

8. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym § 5 Regulaminu, przepadają.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatorów oraz na stronie internetowej wehikulczasu.eveneae.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu danej Edycji Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników danej Edycji Gry. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Centrum Języka Francuskiego VOILA, ul. Żurawia 47, 00-460 Warszawa, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie gry ulicznej”.
4. Reklamacje wniesione po terminie, o którym mowa w ust. 3 powyżej, nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 14 dni.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej wehikulczasu.eveneae.pl
6. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Centrum Języka Francuskiego VOILA. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
7. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród a także w celach marketingowych. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

Załącznik nr 1

ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE ULICZNEJ-
„WEHIKUŁ CZASU”

(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

(adres zamieszkania)

(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) _____, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. moje dziecko - _____ (imię i nazwisko dziecka) ur. _____ w _____ („Dziecko”) pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób: _____, z których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawowy Dziecka;

ewentualnie

moje dziecko - _____ (imię i nazwisko dziecka) ur. _____ w _____ („Dziecko”) pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską;

ewentualnie

jestem opiekunem prawnym dziecka - _____ (imię i nazwisko dziecka) ur. _____ w _____ („Dziecko”);

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „WEHIKUŁ CZASU” („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż Organizatorzy nie zapewniają dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także iż uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko i w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w ww. grze;

3. moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

5. wyrażam zgodę na odbiór przez moje Dziecko jednej z nagród, o których mowa w § 5 ust. 1-3 Regulaminu, o ile taka nagroda zostanie mojemu Dziecku przyznana;

6. wyrażam zgodę na publikację na stronie internetowej Organizatora ww. gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie, miejscowość _____, dnia _____ r.

(czytelny podpis)