



Szkoły w chmurze- budowanie kompetencji cyfrowych w XXI wieku

Szkoła Podstawowa nr 12 im. prof. Adama Wodźniczki 62-200 Gniezno

16 - 17.03.2018

ORGANIZATORZY



PARTNERZY STRATEGICZNI



PATRONAT HONOROWY



PARTNERZY



PATRONAT MEDIALNY



Szanowni Państwo,

Serdecznie zapraszamy na konferencję

Szkoły w chmurze – budowanie kompetencji cyfrowych w XXI wieku
16-17 marca 2018 r.

Miejsce spotkania:

Szkoła Podstawowa nr 12 im. prof. Adama Wodziczki
osiedle Kazimierza Wielkiego 33
62-200 Gniezno

Organizator Konferencji, program, kontakt z partnerami, uzgodnienia merytoryczne

- Szkoła Podstawowa nr 12 w Gnieźnie e-mail: konferencja@gniezno.eu tel.: 61 426 64 43;
- Paweł Jagielski, e-mail: pawel.jagielski@sp12.gniezno.eu

Udział w spotkaniu jest bezpłatny. Liczba miejsc ograniczona.

Rejestracja na spotkanie pod [linkiem https://gniezno-konferencja-2018.evenea.pl](https://gniezno-konferencja-2018.evenea.pl) ← **kliknij**

Osoby, które wezmą udział w spotkaniu otrzymają potwierdzenie uczestnictwa.

PROGRAM KONFERENCJI

16.03.2018

8.30 - 9.15	Rejestracja
9.15 - 9.30	Rozpoczęcie konferencji Wystąpienia gości
9.30 - 10.10	prof. nadzw. dr hab. inż. Janusz Morbitzer Wyższa Szkoła Biznesu w Dąbrowie Górniczej Cyfrowy świat – nowe wyzwania dla edukacji XXI wieku
10.10 - 10.50	prof. Stanisław Dylak – UAM Poznań Podzielane kompetencje uczniów i nauczycieli wobec „inteligentnej ręki”
10.50 - 11:10	Andrzej Musisz – Advisor/Samsung Jak SzkołaWChmurze.pl zmieniła gnieźnieńskie szkoły
11.10 - 11.30	Bogdan Pawłowicz – NASK OSE – role gminy/szkoły/operatora czyli jak najlepiej wykorzystać tę szansę?
11.30 - 11.50	Krzysztof Kolanowski Librus Bądź otwarty na inspiracje. LIBRUS – wspieramy jeszcze bardziej
11.50 - 12.10	Halszka Suszek-Borowska Microsoft Jak przygotować swoją szkołę z Microsoft do wdrożenia europejskiego Rozporządzenia o Ochronie Danych Osobowych
12.10 - 12.40	PRZERWA KAWOWA
12.40 - 13.20	prof. Marlena Plebańska Uniwersytet Warszawski Kompetencje przyszłości w świetle diagnozy cyfryzacji stanu polskich szkół 2017
13.20 - 13.40	Tomasz Łukawski dyrektor Szkoła Podstawowa nr 3 Ząbki Projekty interdyscyplinarne w Szkole Podstawowej z wykorzystaniem robotów
13.40 - 14:00	Rafał Mitkowski - EDU-SENSE - Anna Świć - Kodowanie na dywanie /Ambasador Edu-Sense Uczymy dzieci programować -metodycznie, merytorycznie, razem. Programowanie jako przemyślany proces - od aktywności bez użycia sprzętu komputerowego do pracy z wykorzystaniem nowoczesnych technologii.
14.00 - 14.20	Lech Wikaryjczyk Learnetic S.A. Ile kosztuje bezpłatne, czyli kilka słów o "darmowych" rozwiązaniach dla edukacji?
14.20 - 14.40	Grażyna Koba - wydawnictwo Migra Programowanie zgodnie z nową podstawą programową dla szkoły podstawowej i ponadpodstawowej
14.40 - 15:00	Grzegorz Jankowski wydawnictwo Helion Programowanie w edukacji wczesnoszkolnej. Gotowe lekcje w bezpłatnych środowiskach
15.00 - 16.00	PRZERWA OBIADOWA

WARSZTATY
16.03.2018 16.00 – 17.45

Nr warsztatu	godziny	Nazwa warsztatu - prowadzący
1	16.00 – 16.45	Artur Rudnicki – Microsoft Zapraszamy na wycieczkę! Poznaj program Skype in the Classroom
2	16.00 – 16.45	Grażyna Koba wydawnictwo MIGRA Wprowadzenie do programowania w języku Python
3	16.00 – 16.45	Krzysztof Jaworski Mistrzowie Kodowania Pracownia terminalowa Samsung w rękach Mistrzów Kodowania
4	16.00 – 16.45	Krzysztof Kolanowski – Librus Nowe pomysły, nowe możliwości. Inspiracje LIBRUS
5	16.00 – 16.45	Rafał Mitkowski/Mateusz Koman EDU-SENSE Ozobot - mały robot duże możliwości - programowanie offline w klasach 1-3
6	17.00 – 17.45	Grzegorz Jankowski wydawnictwo Helion Programowanie w edukacji wczesnoszkolnej. Gotowe lekcje w bezpłatnych środowiskach
1	17.00 – 17.45	Artur Rudnicki – Microsoft Zapraszamy na wycieczkę! Poznaj program Skype in the Classroom
7	17.00 – 17.45	Grażyna Koba wydawnictwo MIGRA Realizujemy proste algorytmy w języku Scratch
3	17.00 – 17.45	Krzysztof Jaworski Mistrzowie Kodowania Pracownia terminalowa Samsung w rękach Mistrzów Kodowania
4	17.00 – 17.45	Krzysztof Kolanowski – Librus Nowe pomysły, nowe możliwości. Inspiracje LIBRUS
8	17.00 – 17.45	Rafał Mitkowski/Mateusz Koman EDU-SENSE Ozobot i programowanie online w środowisku ozoblockly.pl

WARSZTATY

Sobota 17.03.2018 9.00 – 13.00

Nr warsztatu	godziny	Nazwa warsztatu - prowadzący
10	9.00 – 10.30	Artur Rudnicki - Microsoft Jak efektywnie współpracować w szkole z wykorzystaniem Microsoft Teams
9	9.15 – 10.15	Anna Świć Kodowanie na dywanie
2	9.30 – 10.15	Grażyna Koba wydawnictwo MIGRA Wprowadzenie do programowania w języku Python
3	9.30 – 10.15	Krzysztof Jaworski Mistrzowie Kodowania Pracownia terminalowa Samsung w rękach Mistrzów Kodowania
11	9.30 – 10.15	Marek Maj firma Go4robot Programować każdy może - lekcja tańca z robotami LEGO
12	9.30 – 10.15	Lech Wikaryjczyk Learnetic S.A. Platforma edukacyjna mCourser: bezpłatny e-dziennik, bezpłatne funkcje konkursowe, e-podręczniki i wiele więcej.
13	9.30 – 10.15	VISION DISTRIBUTION Zostań Eistein'em
14	9.30 – 10.15	VISION DISTRIBUTION Nauka logicznego myślenia poprzez programowanie i kodowanie robotów edukacyjnych.
5	9.30 – 10.15	Rafał Mitkowski/Mateusz Koman EDU-SENSE Ozobot - mały robot duże możliwości - programowanie offline w klasach 1-3
9	10.30 – 11.30	Anna Świć Kodowanie na dywanie
15	10.30 – 11.15	Artur Rudnicki – Microsoft Poznaj wirtualny notes zajęć OneNote oraz OneNote Class Notebook
7	10.30 – 11.15	Grażyna Koba wydawnictwo MIGRA Realizujemy proste algorytmy w języku Scratch
3	10.30 – 11.15	Krzysztof Jaworski Mistrzowie Kodowania Pracownia terminalowa Samsung w rękach Mistrzów Kodowania
11	10.30 – 11.15	Marek Maj firma Go4robot Programować każdy może - lekcja tańca z robotami LEGO
12	10.30 – 11.15	Lech Wikaryjczyk Learnetic S.A. Platforma edukacyjna mCourser: bezpłatny e-dziennik, bezpłatne funkcje konkursowe, e-podręczniki i wiele więcej.

Nr warsztatu	godziny	Nazwa warsztatu - prowadzący
13	10.30 - 11.15	VISION DISTRIBUTION Zostań Eistein'em
14	10.30 - 11.15	VISION DISTRIBUTION Nauka logicznego myślenia poprzez programowanie i kodowanie robotów edukacyjnych.
8	10.30 - 11.15	Rafał Mitkowski/Mateusz Koman EDU-SENSE Ozobot i programowanie online w środowisku ozoblockly.pl
6	10.30 - 11.15	Grzegorz Jankowski wydawnictwo Helion Programowanie w edukacji wczesnoszkolnej. Gotowe lekcje w bezpłatnych środowiskach
	11.15 - 12.00	PRZERWA KAWOWA
9	12.00 - 13.00	Anna Świć Kodowanie na dywanie
16	12.00 - 12.45	Artur Rudnicki – Microsoft Lekcja w świecie Minecraft: Education Edition
11	12.00 - 12.45	Marek Maj firma Go4robot Programować każdy może - lekcja tańca z robotami LEGO
13	12.00 - 12.45	VISION DISTRIBUTION Zostań Eistein'em
14	12.00 - 12.45	VISION DISTRIBUTION Nauka logicznego myślenia poprzez programowanie i kodowanie robotów edukacyjnych.
5	12.00 - 12.45	Rafał Mitkowski/Mateusz Koman EDU-SENSE Ozobot - mały robot duże możliwości - programowanie offline w klasach 1-3
	13.15	ZAKOŃCZENIE KONFERENCJI
	13.30	OBIAD

ZAPRASZAMY